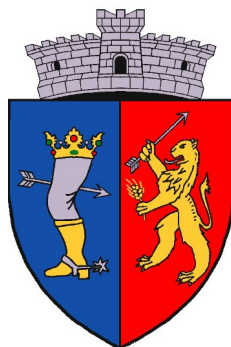


**COMUNA OZUN
PRIMĂRIA OZUN**



FORMULAR DE SOLICITARE DE SPRIJIN FINANCIAR

Denumire Solicitant:	
Denumire Program:	
Nr:Inregistrare (nu se completeaza)	

I. DATE DESPRE SOLICITANT

1. Denumire solicitant

Nume:

Denumire prescurtată (dacă e cazul):	
Anul înființării:	Numărul și data înscrierii legale:
Cod poștal:	Localitate :
Strada:	
Numărul :	Județ:
Telefon/fax :	

E-mail:
Web:

2. Program

Titlul programului:	
---------------------	--

Durata în timp:	
Localitatea în care se derulează	
Numărul beneficiarilor :	
Bugetul total al programului:	
Sprijin financiar solicitat:	

3. Încadrarea proiectului (se selectează numai o singură categorie)

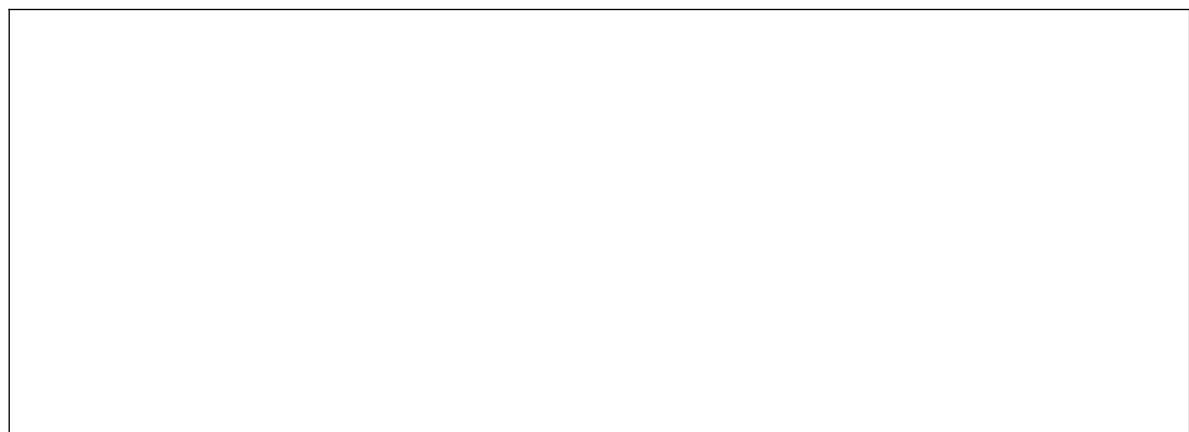
	Evenimente tradiționale și formare (muzică populară, dans popular, artă populară)
	Evenimente pentru amatori , organizarea evenimentelor de artă populară, formare profesională, festivaluri, întâlniri coruri, evenimente simfonice, întâlniri fanfare, sprijinirea în parte a cheltuielilor de deplasări
	Sprijinirea în parte a programelor sportive și evenimentelor sportive
	Sprijinirea parohiilor : construcția și reabilitarea clădirilor religioase <ul style="list-style-type: none">- întreținerea și reabilitarea bunurilor ce fac parte din patrimoniul cultural- organizarea evenimentelor sociale în cadrul bisericii

	Celebrarea aniversărilor culturale, ceremonii de inaugurare și de comemorare
	Activități pentru dezvoltarea comunitară
	Instrumente de dezvoltare
	Altele

4. Descrierea programului

a. Să includeți informații succinte despre scopul programului, grupul de țintă, tipul de activitate

.....



a) Cheltuielile programului

Cheltuielile		Încasările	
Cazare - masă		Contribuția asociației	
Produse consumabile		Încasările programului	
Transport		Sponsori	
Materiale promoționale		Alte instituții /fundații	
Închirieri săli și instrumente		Srijinul financiar solicitat de la Comuna Ozun	
Alte cheltuieli			
Total		Total	

b) Responsabil pogram

Nume :			
Cod poștal:		Localitatea :	
Strada :			
Nr. :		Județ :	
Telefon/fax:			Mobil:
E-mail:			

Data

Semnătură și ștampilă