

## HOTĂRÂREA NR. 112/2022

**privind aprobarea executării lucrărilor la investiția „*Construire așezământ cultural*”, satul Sântionlunca, Comuna Ozun**

### **Consiliul Local al Comunei Ozun, în ședință ordinară;**

Având în vedere Raportul de specialitate nr. 11086/07.11.2022 al Compartimentului agricol, cadastru și urbanism din cadrul Primăriei comunei Ozun;

Având în vedere Referatul de aprobare nr. 11087/07.11.2022 al primarului comunei Ozun, d-na Bordás Enikő;

Având în vedere Avizele favorabile ale Comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local al comunei Ozun;

Având în vedere adresa Companiei Naționale de Investiții nr. 55394/05.10.2022, înregistrată la Primăria comunei Ozun sub nr. 10802/31.10.2022;

Având în vedere Certificatul de urbanism nr. 204/05.05.2022, emis de Consiliul Județean Covasna, în scopul: Construire așezământ cultural;

În baza prevederilor art. 6 și art. 7 din Legea nr. 50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În conformitate cu prevederile art. 129 alin. (2) lit. b), d) și alin. (4) lit. d) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul 139 alin. (1) și art. 196 alin. (1) lit. a) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

## HOTĂRĂȘTE

**ART. 1.** – Se aprobă executarea lucrărilor la obiectivul de investiție „*Construire așezământ cultural*”, satul Sântionlunca, Comuna Ozun.

**ART. 2.** – Cu aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează Compartimentul agricol, cadastru și urbanism din cadrul Primăriei comunei Ozun.

Ozun, la 16 noiembrie 2022.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ  
HORVÁTH ZITA**

**CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR GENERAL  
BARTALIS FRUZZSINA**

Modul de difuzare:

- 1 ex. la dosarul hotărâri
- 1 ex. Instituția Prefectului - Județul Covasna
- 1 ex. Primarul comunei Ozun
- 1 ex. Compartimentul agricol, cadastru și urbanism din cadrul Primăriei comunei Ozun.